

Reglas del Béisbol:

- a. Si dos partidos se juegan en un día involucrando a los mismos equipos, y la casa de apuestas ha ofrecido para el juego solo uno, el resultado será acreditado en la primera (hora de inicio) de ellos.
- b. En caso de posponer o cancelar el partido, las apuestas por el evento serán devueltas con coeficiente si el partido no se reanuda durante el mismo día del evento.
- c. A menos que se indique lo contrario, todas las apuestas aceptadas son calculadas teniendo en cuenta los resultados de los sitios web oficiales y entradas extras también. Si es posible que el partido termine en empate, todas las apuestas serán devueltas si no hay precios ofrecidos por el mercado "Empate".
- d. Si el partido se suspende antes del final del tiempo regular de juego, el resultado después de cinco (5) entradas (4 ½ entradas si el equipo local va ganando) será considerado como oficial. El equipo que tiene más carreras después de las últimas entradas completas se considera el ganador (a menos que el partido se suspenda en la primera mitad de la entrada y el equipo local vaya ganando, en tales casos, el ganador es el equipo local). Si un partido es interrumpido antes de lo especificado en este párrafo para todas las apuestas excepto aquellas cuyo resultado ya ha sido determinado para el tiempo de paro del partido, tiene lugar una devolución. A menos que se indique lo contrario, estas normas se aplican a todas las apuestas.

Las excepciones son:

"Apuestas en vivo".

Un partido debe jugarse en su totalidad para la contabilización de las apuestas. Si se interrumpe un partido, todas las apuestas en este juego son nulas a excepción de las apuestas, cuyo resultado es únicamente determinado por el tiempo de paro del partido.

Más / Menos, Más / Menos Carreras + strikes + errores, hándicap.

Las apuestas se cuentan en base al resultado oficial después de 9 entradas (8 ½ entradas si el equipo local va a la delantera). Si se requieren entradas extras para completar el juego, las apuestas se calculan basadas en el resultado final de la puntuación oficial. Si el juego se termina antes, todas las apuestas serán canceladas.

Juego "Hosts – Guests." (Local-Visitante)

Los partidos de un día de juego y sólo los partidos especificados en la línea actual toman parte en el juego. Si por lo menos en uno de los partidos 8.5-9 entradas no se juegan, se devolverán las apuestas para la posición dada. El cálculo de la apuesta se define como la suma de

los puntos obtenidos por los locales contra la cantidad de puntos anotados por los visitantes (se produce una devolución en el caso de empate en la apuesta).

e.Las siguientes opciones están disponibles para apostar en beisbol :

1. Ganador.

Aquí se predice el resultado del partido. Las apuestas se aceptarán teniendo en cuenta las entradas extras.

2. Más / menos

Si como resultado del partido el número total de puntos anotados es igual al total de la apuesta, esta se devuelve. Lo mismo se aplica para el total individual de un equipo o un jugador. Las apuestas se aceptarán teniendo en cuenta las entradas extras.

3. Hándicap.

Si el hándicap sólo tiene 2 opciones (solo hándicap 1 o hándicap de 2, sin la opción de un empate) en caso de un empate, teniendo en cuenta el hándicap, se lleva a cabo una devolución.

Las apuestas se cuentan en base al resultado oficial después de 9 entradas (8 ½ entradas si el equipo local va a la delantera). Si se requieren entradas extra de juego para completar el juego, las apuestas se contarán sobre la base del resultado final oficial. Si el juego se termina antes, todas las apuestas serán anuladas. Una excepción: si el partido finaliza debido a la separación completa de uno de los equipos, todas las apuestas en esa posición se mantendrán vigentes.

En caso de empate, se lleva a cabo la devolución teniendo en cuenta el Hándicap (independientemente del período para el cual la apuesta se ofrece).

4. Más / menos puntos <un equipo específico>

Aquí se predice si el número de puntos marcados por este equipo es más o menos que el parámetro especificado. Si como resultado del partido el número total de puntos es igual al total de la apuesta, se devuelve la apuesta.

Las apuestas se cuentan en base al resultado oficial después de 9 entradas (8 ½ entradas si el equipo local va a la delantera). Si se requieren entradas extras para completar el juego, las apuestas serán contadas sobre la base del resultado final oficial. Si el juego acaba antes, todas las apuestas serán canceladas.

5. Más / menos Carreras + strikes / bumps / + errores.

Aquí se predice si la cantidad de carreras del partido, los strikes y los errores cometidos por los miembros de ambos equipos, son mayores o menores al parámetro especificado. Si como resultado del partido, el número total de carreras + strikes + errores es igual al total de la apuesta, tiene lugar una devolución. El cálculo se basa en los registros oficiales de los organismos reguladores y de las federaciones de los respectivos torneos.

Las apuestas se cuentan en base al resultado oficial después de 9 entradas (8 ½ entradas si el equipo local va a la delantera). Si se requieren entradas extras

para completar el juego, las apuestas serán contadas sobre la base del resultado final oficial. Si el juego se acaba antes, todas las apuestas serán canceladas.

6. ¿La suma de carreras + strikes / bumps / + errores será par o impar?

Aquí se predice si la suma de carreras, los strikes y los errores cometidos por los miembros de ambos equipos en el partido serán pares o impares.

El cálculo se basa en los registros oficiales de los organismos reguladores y de las federaciones de los respectivos torneos.

Las apuestas se contaron con el resultado oficial después de 9 entradas (8 ½ entradas si el equipo local va a la delantera). Si se requieren entradas extras para completar el juego, las apuestas serán contadas sobre la base del resultado final oficial. Si el juego acaba antes, todas las apuestas serán canceladas.

Si el resultado es 0, las apuestas se cuentan como "par".

7. Total par / impar

Las apuestas se cuentan en base al resultado oficial después de 9 entradas (8 ½ entradas si el equipo local va a la delantera). Si se requieren entradas extras para completar el juego, las apuestas serán contadas sobre la base del resultado final oficial. Si el juego termina antes, todas las apuestas serán canceladas.

Si el resultado es "0-0", todas las apuestas en esta posición se cuentan como "par"

8. ¿Qué equipo será el primero en hacer una carrera?

Si el resultado es "0-0", se devolverán todas las apuestas en tal posición.

9. ¿Qué equipo será el último en hacer una carrera?

Si el resultado es "0-0", se devolverán todas las apuestas en tal posición.

10. ¿Qué equipo será el siguiente en hacer una carrera?

Si una siguiente carrera no se lleva a cabo en el partido (incluyendo si el partido es interrumpido), se devolverán las apuestas para esta posición.

En caso de que el partido fuese interrumpido después de que la próxima carrera se lleve a cabo, todas las apuestas para esa posición permanecen vigentes.

11. Entrada 1: Mayor / menor a 0.5.

Para contar, la apuesta de la primera entrada del partido debe ser jugada en su totalidad.

12. El resultado de 1 entrada.

Para calcular la apuesta, la primera entrada del partido debe ser jugada en su totalidad.

13. El tipo del primer jonrón en el partido.

Aquí se predice el tipo del primer jonrón en el partido si este será un solo (1 punto), 2 puntos, 3

puntos o el Grand Slam (4 puntos) o no habrá ningún jonrón en todo el partido. Las apuestas se calculan en base al resultado oficial después de 9 innings

(8 ½ innings si el equipo local va por delante). Si se requieren innings extras para completar el juego, las apuestas serán calculadas en base al resultado oficial final. Si el juego se acaba antes, todas las apuestas serán canceladas.

14. ¿Cuándo se realizarán más carreras?

Aquí se predice en qué periodo del partido se marcarán más carreras: en los primeros 4.5 innings (incluyendo los mejores 5 innings) o en los segundos 5 innings (después de las mejores 5 entradas (desde los últimos 5 innings, incluyendo el final del partido), o si será un empate. En caso de extra innings el resultado después de las mejores 5 entradas incluye el resultado de los extra innings.

15. ¿El equipo que anote la primera carrera ganará el partido? Son

posibles los siguientes resultados:

“Sí” – una apuesta en este resultado gana si el equipo que anotó la primera carrera gana el partido. “No” – una apuesta en este resultado gana si el equipo que anotó la primera carrera del partido. Si el partido termina en empate, todas las apuestas para esa posición son reembolsadas.

Si el partido termina antes del final del tiempo oficial del juego, el resultado después de los cinco (5) que han sido jugados (4 ½ innings si el equipo local va ganando) será considerado como oficial. El ganador es el equipo que tiene más cuadrangulares después de las últimas entradas completas (a menos que el partido sea interrumpido en la primera mitad del inning y el equipo local fuese ganando, en tales casos, el ganador es el equipo local).

16. ¿Cuál será el resultado del primer pase alto de los siguientes innings: una pelota o cualquier otro resultado?

Aquí se predice si el resultado del primer pase será una pelota o un strike, carrera, jonrón, un error, etc. (lo que significa en el resultado “cualquier otro resultado”).

17. ¿Qué equipo será el primero en hacer 3 carreras?

Las apuestas se calculan en base al resultado oficial después de 9 innings (8 ½ innings si el equipo local va por delante). Si se requieren innings extras para completar el juego, las apuestas serán calculadas en base al resultado final oficial. Si el juego se termina antes, todas las apuestas serán canceladas. Una excepción: si uno de los equipos ha anotado tres carreras para el momento en que se detuvo el partido.

18. Juego “Local-Visitante”.

Los partidos de un solo día de juego toman parte en el juego. Si por lo menos en uno de los partidos los 8,5-9 innings en las apuestas no se juegan, entonces se realiza un reembolso. El cálculo de la tasa se define como la suma de los puntos obtenidos por los locales contra la cantidad de puntos anotados por los visitantes: en caso de empate, se lleva a cabo una devolución sobre la puesta a ganador.

19. Campeones de la división.

Si la temporada de juego se acorta por algún motivo, todas las apuestas serán calculadas en base al equipo que será nombrado Campeón de la División por la autoridad reguladora correspondiente.

20. En este determinado tipo de deporte, se pueden ofrecer otros resultados, aparte de los mencionados anteriormente.