

### Reglas del Snooker:

1. Las apuestas sobre el resultado del partido. Si por lo menos se ha terminado una partida, el jugador, que ha pasado a la siguiente ronda se considera ganador en caso de que se detenga el partido.
2. Las apuestas en los totales del partido, las probabilidades del partido y apuestas especiales. Para que se calculen estas apuestas, toda la serie de partidas, necesarias para determinar el ganador del partido, deben ser jugadas. Si por alguna razón un ganador ha sido nombrado en el partido antes de la final del mismo, todas las apuestas en los totales del partido, las probabilidades del partido y apuestas especiales se calcularán con un número impar, salvo casos en los que el resultado apuesta ya ha sido determinado.
3. Todas las apuestas en el partido tendrán un coeficiente de victoria igual a 1 si el partido se interrumpe por más de 48 horas, con excepción de los casos, en los que los resultados están determinados en el tiempo que el partido se interrumpe. Todas las apuestas en el partido siguen siendo válidas si el partido se reanudó en un plazo de 15 horas.
4. Si a un jugador se le asigna una derrota técnica en una partida, los coeficientes dados para el partido y totales se calcularán con un coeficiente de 1, excepto los casos, donde los resultados de las apuestas están determinados para el momento en que el partido se interrumpe.
5. Las apuestas sobre el ganador del torneo. Los coeficientes de victoria son aceptados como 1 si un jugador se abstiene de participar en el torneo antes de su inicio.